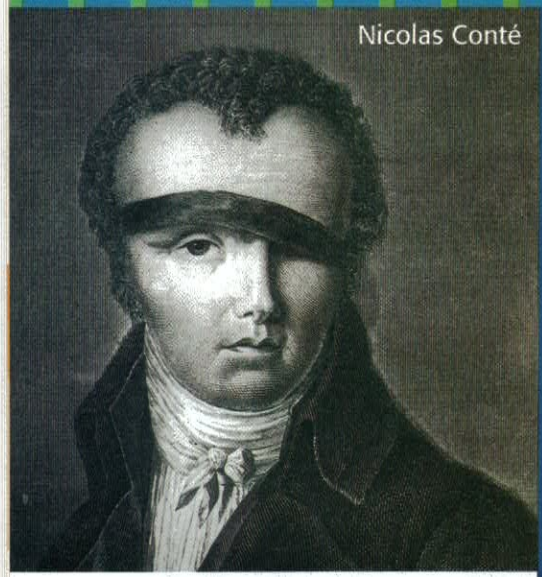
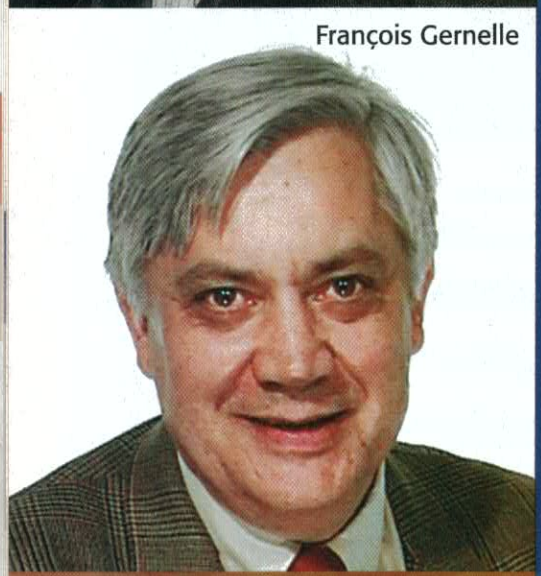
Culture



Nicolas Conté

Le crayon

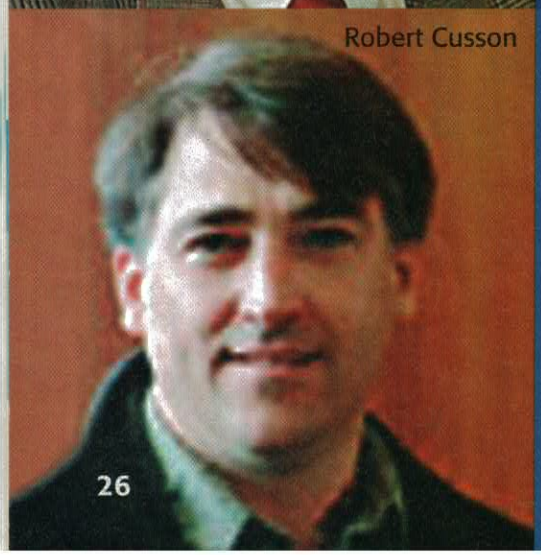
En 1792, l'ingénieur français Nicolas Conté développe la mine de crayon moderne. Il mélange du graphite avec de l'argile. Aujourd'hui, la société Conté en France produit quelque 750 000 crayons de bois par jour!



François Gernelle

L'ordinateur

Le premier micro-ordinateur du monde était français! Inventé en 1971 par François Gernelle, un ingénieur français, le premier micro-ordinateur est appelé *Micral*. Ce micro-ordinateur est basé sur les grands ordinateurs de l'époque et il a très peu de mémoire comparé aux ordinateurs modernes. On l'utilise surtout pour faire des calculs.



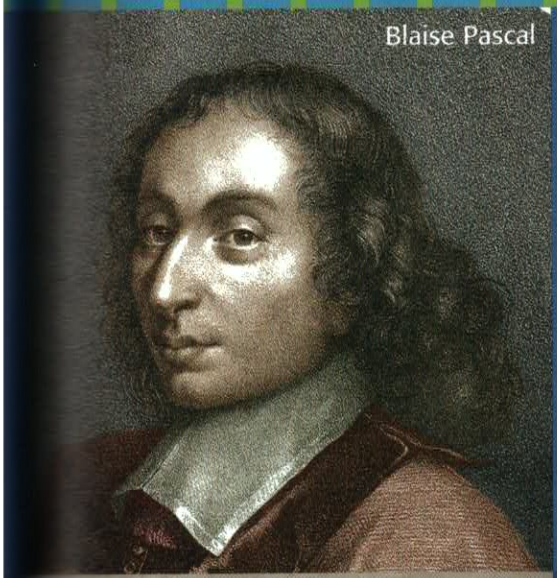
Robert Cusson

Le pupitre auto-réglable *Sylteck*

En octobre 1994, Robert Cusson et Sylvain Langlais, deux inventeurs de Montréal, développent un système de pattes ajustables pour les pupitres. Ces pattes éliminent le problème du pupitre trop grand ou trop petit. Cette invention permet alors le recyclage de vieux pupitres.

à la carte

Pour plus de renseignements, visite notre site web à : **www.pearsoned.ca/camarche**



Blaise Pascal

La calculatrice

Blaise Pascal, un jeune Français, invente la première machine à calculer numérique, la *Pascaline*... à l'âge de 15 ans! En 1642, il construit cette machine pour aider son père à travailler. La *Pascaline* est l'ancêtre de notre calculatrice moderne, inventée en 1972 par les Américains J.S. Kilby, J.D. Merryman et J.H. Van Tassel.

le chef de la société Lafuma

Le sac à dos

En 1936, la société Lafuma, une petite compagnie familiale en France, obtient le brevet du sac à dos moderne. Au départ, on porte le sac à dos dans les montagnes, mais au début des années 80, c'est à la mode de porter le sac à dos en ville. En 1986, Lafuma lance les premiers sacs à dos pour les élèves.

Rachel Zimmerman

L'imprimeur *Blissymbol*

À l'âge de douze ans, Rachel Zimmerman, une jeune Canadienne, invente un système informatique qui utilise des symboles *Blissymbols*. Ces symboles permettent aux gens qui ne peuvent pas parler de communiquer. L'utilisateur «parle» en montrant du doigt les divers symboles sur une page ou un tableau. Avec son imprimeur, l'utilisateur touche le symbole sur un tableau sensible au toucher et l'ordinateur transpose les symboles en langage écrit.